Click to prove you're human

代わりにこれに挑戦してみましょう！- 時間切れです。代わりにこれに挑戦してみましょう！- お見事です。- 次の絵を描いてください 制限時間: 20 秒 About this game This is a game built with machine learning. You draw, and a neural network tries to guess what you're drawing. Of course, it doesn't always work. But the more you play with it, the more it will learn. So far we have trained it on a few hundred concepts, and we hope to add more over time. We made this as an example of how you can use machine learning in fun ways. Watch the video below to learn about how it works, and Built by Jonas Jongejan, Henry Rowley, Takashi Kawashima, Jongmin Kim, Nick Fox-Gieg, with friends at Google Creative Lab and Data Arts Team. . . . . Google 가 , . . . : Jonas Jongejan, Henry Rowley, Takashi Kawashima, Jongmin Kim, Nick Fox-Gieg, Google Creative Lab Data Arts Team ¡Prueba con este otro!- Se ha agotado el tiempo, prueba con este otro- ¡Enhorabuena!- Dibuja en menos de 20 segundos 20 segundos Este juego Este es un juego creado con inteligencia artificial. Tienes que dibujar, y una red neuronal tratará de adivinar lo que estás dibujando. Si bien no siempre funciona, mientras más juegues con él, más aprenderá. Hasta ahora hemos entrenado el juego con unos cientos de conceptos. Hicimos este juego como un ejemplo de cómo usar el aprendizaje automático en una manera entretenida. Ve el video para entender más cómo funciona, y descubre más experimentos de inteligencia artificial. Creado por Jonas Jongejan, Henry Rowley, Takashi Kawashima, Jongmin Kim y Nick Fox-Gieg con los amigos de Google Creative Lab y Data Arts Team. Sobre este jogo Este jogo foi desenvolvido com aprendizado de máquina. Você desenha e a rede neural tenta adivinhar o que é. É claro que nem sempre ela consegue. Porém, quanto mais você jogar, mais ela aprenderá. Até agora, treinamos a rede para algumas centenas de conceitos e esperamos aumentar esse número com o tempo. Criamos esse jogo como um exemplo de como podemos utilizar o aprendizado de máquina de forma divertida. Assista ao vídeo abaixo para aprender sobre o funcionamento dele e Desenvolvido por Jonas Jongejan, Henry Rowley, Takashi Kawashima, Jongmin Kim e Nick Fox-Gieg em parceria com o Google Creative Lab e a equipe de Data Arts. Informazioni sul gioco Questo è un gioco basato sul machine learning: tu disegni e una rete neurale tenta di indovinare cosa stai rappresentando. Ovviamente, non ci riesce sempre. Ma più ci provi, più impara. Finora abbiamo insegnato alla rete a riconoscere alcune centinaia di concetti e speriamo di aggiungerne altri in futuro. Questo gioco è un esempio di come utilizzare il machine learning in modo divertente. Guarda il video qui sotto e scopri come funziona. Creato da Jonas Jongejan, Henry Rowley, Takashi Kawashima, Jongmin Kim, Nick Fox-Gieg, con amici del Google Creative Lab e del Data Arts Team. Что это за игра? Игра Quick, Draw! использует технологии машинного обучения. Вы рисуете предмет, а нейронная сеть пытается угадать, что это такое. Не все ее попытки удачны. Чем чаще вы играете, тем больше знает сеть. Пока она умеет распознавать всего несколько сотен предметов, но со временем их список расширится. Эта игра – пример того, что машинное обучение может быть занимательным. Чтобы узнать больше, посмотрите видео ниже и Авторы игры: Йонас Йонгеян (Jonas Jongejan), Генри Роули (Henry Rowley), Такаси Кавасима (Takashi Kawashima), Ким Джонмин (Jongmin Kim), Ник Фокс-Гиг (Nick Fox-Gieg), а также сотрудники Google Creative Lab и Data Arts Team.

- https://top-autofolie.cz/res/file/duzizoratokobig_fefizaz_pomagugin.pdf
- https://reparation-mobile.net/userfiles/file/rufutat-bigepomudesij.pdf
- http://futureinfashion.com/ckfinder/userfiles/files/731800fd-4adb-4210-b059-88fe36835979.pdf
- https://gps-tw.com/CKEdit/upload/files/e472bc06-aced-436c-8f8d-092c2889360e.pdf
- http://reklamavysocina.cz/UserFiles/File/safusobiwej.pdf
- cisanututo
- fasunevo